

Moksleivių studija

- ☐ Kursai skirti **9-12 klasių moksleiviams ir studentams**.
- ☐ Paskaitos vyksta kas antrą savaitę nuo spalio iki gegužės mėn.
- ☐ **Kaina - 840 Lt (už visus mokslo metus)**. Buvusiems mūsų studijos moksleiviams - 760 Lt.

MAYA 3D animacija

Išmokstama 3D objektų modeliavimo, animavimo, vizualių efektų kūrimo Autodesk Maya 2010 programoje, nagrinėjami visi žingsniai, leidžiantys iš stilizuoto piešinuko gauti realistines vizualizacijas. Specialūs Maya įrankiai „nCloth“, „nParticles“, plaukų ir kailio emuliatorius leidžia sukurti bet kokius vizualius efektus, pagal fizikos dėsnius įvertinti minkštų ir kietų kūnų sąveiką, jų dinaminius pokyčius.

Mokymo programos turinys

- ☐ 3D modeliavimo priemonių ir aplinkos valdymas
- ☐ 3D objektų konstravimo ir tekstūravimo principai
- ☐ 3D objektų modeliavimo būdai (POLY vs. NURBS)
- ☐ 3D objektų ir scenos animavimas
- ☐ 3D scenų vizualizavimas ir apipavidalinimas (Rendering / Post-production)
- ☐ Fizikos ir specialiųjų efektų kūrimas

Mokslo metų pradžia

Pradžia	Laikas	Diena	Trukmė
2011.10.08	09:00-11:30	Šeštadienis	75 a.v.

Architektūra ir vizualizacijos

Šiuolaikinės projektavimo programos Revit Architecture aplinkoje lavinami kompiuterinio projektavimo įgūdžiai, įgyjamos teorinės ir praktinės pastatų ir interjero projektavimo žinios, išmokstama susieti projektą su realia aplinka, priderinamas reljefas, suformuojama aplinka, suteikiamas medžiagiškumas, kuriamos statinės ir dinaminės vizualizacijos su Autodesk 3ds Max Design programa.

Mokymo programos turinys

- ☐ Pastatų ir miestų projektavimo pagrindai
- ☐ Pastatų planai, jų valdymas
- ☐ Realistinis projektavimas, konceptualus projektavimas
- ☐ Medžiagų, matomumo, šešėlių valdymas
- ☐ Vizualizavimas



Mokslo metų pradžia

Pradžia	Laikas	Diena	Trukmė
2011.10.15	09:00-11:30	Šeštadienis	75 a.v.

3D MAX grafika ir modeliavimas

Išmokstama modeliavimo, animacijos pradmenų, vizualizacijos ir specialiųjų efektų kūrimo Autodesk 3ds Max Design programoje, suteikiamos praktinės 3D objektų kūrimo žinios, išaiškinamas virtualių kamerų naudojimas, formuojamos objekto judėjimo trajektorijos, redaguojamos grafinės scenos, apšvietimas, fonas, paviršiai, kuriamos vizualizacijos.

Mokymo programos turinys

- ☐ 3D modeliavimo priemonių ir aplinkos valdymas
- ☐ 3D objektų konstravimas
- ☐ Kameros, jų valdymas
- ☐ Trimačių objektų tekstūravimas, apšvietimas
- ☐ Objektų ir scenos efektai



Mokslo metų pradžia

Pradžia	Laikas	Diena	Trukmė
2011.10.13	17:00-19:30	Ketvirtadienis	75 a.v.
2011.10.15	11:30-14:00	Šeštadienis	75 a.v.

Interneto svetainių kūrimas

Išmokstama diegti turinio valdymo sistemas, administruoti jų vartotojus, valdyti modulius, kuriamos svetainės keliomis kalbomis, vartotojų forumai, galerijos, publikuojamos naujienos, projektuojamas ir kuriamas svetainių dizainas, susipažįstama su tinklapių kūrimo kalba HTML bei svetainės dizaino aprašymo CSS kalba.

Mokymo programos turinys

- ☐ HTML kalbos pagrindai
- ☐ Interneto grafika
- ☐ Svetainės dizaino šablonai
- ☐ TVS struktūra, moduliai, administravimas
- ☐ Turinio valdymo sistemų principai, apžvalga
- ☐ Reklama interneto svetainėse, jos valdymas



Mokslo metų pradžia

Pradžia	Laikas	Diena	Trukmė
2011.10.14	17:00-19:30	Penktadienis	75 a.v.

Visual Studio.NET programavimas

Išmokstama kurti programas Microsoft Visual Studio sistemoje, projektuoti duomenų bazes Microsoft SQL serveryje, susipažįstama su C# programavimo kalba, SQL užklausų kalba, programų derinimu, grafinės vartotojo sąsajos projektavimu, kuriama virtualios įmonės informacinė sistema intranete.

Būtinės pradinės žinios – programavimo bet kuria kalba pradmenys, MS Windows, internetas.

Mokymo programos turinys

- ☐ Microsoft Visual Studio programų kūrimo aplinka
- ☐ C# programavimo kalbos pagrindai
- ☐ Microsoft SQL Server duomenų bazių serveris
- ☐ SQL – duomenų bazių užklausų kūrimo kalba
- ☐ Intraneto sistemų pagrindai
- ☐ Įmonės informacinės sistemos projektavimas

Mokslo metų pradžia

Pradžia	Laikas	Diena	Trukmė
2011.10.21	16:00-18:30	Penktadienis	75 a.v.

Silverlight programavimas

Išmokstama kurti grafiškai patrauklius ir unikalius išgyvenimus (User experience) vartotojams paliekančius sprendimus internete bei darbalaukyje su naujausiomis Microsoft.NET ir Silverlight technologijomis.

Būtinės pradinės žinios – programavimo pagrindai.

Mokymo programos turinys

- ☐ Microsoft Silverlight ir Visual Studio bei Expression Blend programų kūrimo aplinkos
- ☐ Silverlight galimybės ir realūs pavyzdžiai
- ☐ Silverlight sprendimų kūrimas su .NET technologija
- ☐ Deklaratyvios XAML kalbos sintaksės pagrindai
- ☐ Imperatyvios C# kalbos sintaksės pagrindai
- ☐ Silverlight naršyklės objektai
- ☐ Silverlight baziniai ir išplėstiniai komponentai
- ☐ Silverlight stiliai ir šablonai
- ☐ Vientiso unikalios sprendimo planavimas ir įgyvendinimas

Mokslo metų pradžia

Pradžia	Laikas	Diena	Trukmė
2011.10.08	11:30-14:00	Šeštadienis	75 a.v.